

# Développement et ergonomie d'applications pour Android

Après le succès d'Apple avec sa plateforme iOS, Google a repris l'idée et a conçu un excellent système pour les téléphones intelligents, moins contraignant et plus souple que celui d'Apple. À la fin de cette formation, vous serez en mesure de construire des applications mobiles pour le système d'exploitation Android et d'en assurer leur ergonomie.

|                         |   |
|-------------------------|---|
| <b>PUBLIC VISÉ //</b>   | Programmeurs voulant développer des applications pour le système d'exploitation Android.  |
| <b>PRÉALABLES //</b>    | Expérience dans un langage orienté objet et base en programmation Java.   |
| <b>ADMISSIBILITÉ //</b> | <u>Voir la politique d'inscription.</u>   |
| <b>FOURNISSEUR //</b>   | Technologia   |
| <b>FORMATEUR //</b>     | <u>Patrick Lafleur</u>  |
| <b>OBJECTIF //</b>      | Être en mesure d'écrire des applications mobiles pour le système d'exploitation Android en utilisant le SDK fourni par Google et d'en assurer leur ergonomie. |

**APPROCHE PÉDAGOGIQUE //** Ce cours présente les principales fonctionnalités de la plate-forme Android. Plusieurs exercices pratiques permettront aux étudiants d'approfondir la gestion des interfaces graphiques, des bases de données et les ressources réseaux. Les notions d'ergonomie pour construire des interfaces attrayantes et facile à utiliser sont mises en pratique via des ateliers.

**DURÉE //** 24 h sur 4 jours – 9 h à 16 h 30 (petits déjeuners inclus)

**TYPE DE SALLE //** Avec ordinateurs

**CALENDRIER //**

|                    |  |
|--------------------|--|
| <b>MONTRÉAL //</b> | 21 au 24 février 2012<br>27 au 30 mars 2012  |
| <b>QUÉBEC //</b>   | 17 au 20 janvier 2012<br>24 au 27 avril 2012 |

**LIEU DE FORMATION //**

|                    |  |
|--------------------|--|
| <b>MONTRÉAL //</b> | Technologia,<br>440, boul. René-Lévesque Ouest<br>5 <sup>e</sup> étage |
| <b>QUÉBEC //</b>   | Multi Hexa,<br>2323, boulevard du Versant Nord<br>Bureau 119           |

**COÛT PAR PARTICIPANT //**

|                 |  |
|-----------------|--|
| 650 \$          | taxes incluses, montant payé lors de l'inscription       |
| - 480 \$        | remboursement du salaire de l'employé après la formation |
| <b>= 170 \$</b> | <b>coût de la formation après remboursement</b>          |
|                 | valeur réelle sans financement : 1 450 \$                |
|                 | Nombre de participants maximum par entreprise : 3        |



## SUJETS PRÉSENTÉS

### JOUR 1

- Introduction au développement Android
- Mise en œuvre d'une première application Android
- Compréhension de la structure d'une application Android
- Gestion des listes
- Gestion des menus

### JOUR 2

- Utilisation des Threads
- Gestion des ressources
- Cycle de vie des activités
- Gestion des préférences
- Notifications et alarmes

### JOUR 3

- Bonnes pratiques en matière d'ergonomie
- Ergonomie fonctionnelle (prototypage, tests de convivialité, architecture d'informations, etc.)
- Design visuel (découpage des images, typographie, contraste, répétition, alignement, proximité, etc.)
- Élaboration de contenu Web optimisé pour les mobiles
- API de Google Analytics pour applications natives
- Support des différentes résolutions, tablettes versus téléphones

### JOUR 4

- Échange et communication inter applications
- Stockage et gestion des données
- Localisation et utilisation du GPS
- Interaction avancées avec la plateforme mobile Android
- Démonstrations et exercices

N.B. Pour confirmer votre admissibilité aux formations et par le fait même votre inscription, vous devrez nous faire parvenir le [formulaire RLZ-1.S.2009](#) (Sommaire des retenues et des cotisations de l'employeur). [Voir politique d'inscription.](#)