

Classe de maître C++

Vous connaissez C++, mais vous avez eu vent que le C++ « moderne » était presque un nouveau langage? Vous aimeriez à la fois apprendre et comprendre cette nouvelle façon de programmer? Suivez cette formation avec Patrice Roy, membre du comité de standardisation du langage.

Apprendre et comprendre le C++ « moderne ».

Cette classe de maître est dédiée aux programmeurs C++ qui souhaitent une mise à jour de leurs compétences et une meilleure compréhension de ce langage dans son acception moderne.

Les modalités de programmation proposées tiendront du C++ « moderne », donc à partir de [Cpp11Std], qui sont radicalement différentes des incarnations précédentes du langage.

La perspective proposée sera résolument « moderne », au sens de C++ 11, et ne véhiculera pas délibérément des pratiques de temps plus anciens.

Objectifs & plan de cours.

Les nouvelles bibliothèques
(random, chrono, regex, tuple, etc.)
Les templates variadiques
La multiprogrammation et ses outils
Les nouveaux algorithmes

La sémantique de mouvement
Les expressions constantes généralisées
Les expressions lambda
Le relais parfait (Perfect Forwarding)
Exercices pratiques et échanges

L'expert Patrice Roy

M. Roy enseigne au CeFTI depuis 2001 et est professeur au Département d'informatique du Collège Lionel-Groulx depuis 1998. Il a été directeur de ce département de 2001 à 2004, et a été coordonnateur du programme Technique de l'informatique de ce collège de 2001 à 2009. Le programme du collège étant coopératif, ses liens avec l'entreprise privée sont nombreux. Il a contribué activement à la conception du nouveau programme d'informatique dans ce collège. S'ajoutent à cela quelques tâches d'enseignement au Collège O'Sullivan, à l'ÉTS et pour des groupes d'informaticiennes et d'informaticiens en entreprise.

Son passé professionnel récent inclut notamment une participation active au développement et à l'enseignement dans les diplômes de 2e cycle en technologies de l'information (DTI), en génie logiciel (DGL) et en développement du jeu vidéo (DDJV) de l'Université de Sherbrooke. S'ajoutent à cela quelques contributions de type recherche, entre 2004 et 2006, à un projet de système réparti associé à la firme SeaQuest dans le Bas-Saint-Laurent trois années à CAE Électronique Ltée, affecté principalement au développement de simulateurs d'hélicoptères militaires pour la marine britannique, en particulier dans l'interface aux instructeurs et la simulation des messages à contenu vocal; une contribution à titre de consultant pour IREQ, pour le projet MONITEQ, un système de maintenance préventive d'appareils électriques gagnant de plusieurs prix et finaliste au R&D100 en 1995. Il a complété un doctorat sur la contextualisation dans un système massivement réparti à l'Université de Sherbrooke sous la direction conjointe du professeur Bessam Abdulrazak et de docteur Yacine Belala.

C++ Moderne

1 100 \$

Bénéficiez de 300 \$ de rabais en
remboursement salarial*

mai - juin

15 heures

Université de Sherbrooke
Campus de Longueuil

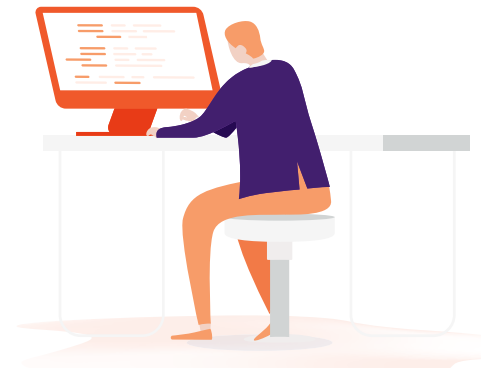
Formation présentée en français

Politique d'inscription
**Vivez l'expérience
de formation
TECHNOCompétences.**

300 \$ Remboursé

Bénéficiez de 20\$/ heure de
remboursement salarial
sur toutes les formations
TECHNOCompétences

Ordinateur portable personnel requis - Lunch inclus



Classe de maître C++.

Formation éligible au 1% + 300\$ de remboursement par participant !

<https://www.cpmt.gouv.qc.ca/grands-dossiers/loi-compétences/index.asp>

fzmezzar@technocompetences.qc.ca

514 840 1237 EXT. 339